



AÉROSOL MULTIPRIMER



DESCRIPTION

Primaire adhésif à séchage rapide avec des propriétés anti-rouille à base de résine alkyde modifiée. Grâce à sa composition unique, le Multiprimaire convient à la plupart des supports difficiles.

APPLICATION

A l'intérieur et à l'extérieur sur les métaux (non) ferreux, le bois, la pierre, les carreaux émaillés, les anciennes couches de vernis et le plastique. Forme un excellent support pour la plupart des systèmes de peinture à séchage par air.

MODE D'EMPLOI

- Assurez-vous que le support est propre, sec et exempt de graisse.
- Retirez la vieille peinture et la rouille qui se détachent avec une brosse métallique.
- Couvrez la zone et assurez-vous que l'aérosol est à température ambiante (15-25 °C)
- Secouez l'aérosol pendant 2 minutes avant de l'utiliser.
- Gardez une distance d'environ 25 à 30 cm de l'objet à pulvériser
- Appliquer le produit en plusieurs couches fines (+/- 2, à 5 minutes d'intervalle) ou attendre 24 heures avant d'appliquer la couche suivante. Secouez régulièrement l'aérosol dans l'intervalle.
- Après utilisation, nettoyez la buse en tenant le bidon à l'envers et en appuyant sur le bouton de pulvérisation.
- Avant le vernissage, poncer légèrement le Multiprimaire durci pour améliorer l'adhérence.

CARACTÉRISTIQUES

Conditionnement :	500 ML
Couleur :	blanc, gris RAL 7040 et noir
Niveau de brillance :	S/O





DONNÉES TECHNIQUES

Efficacité théorique :	Environ 2 m ²
Sec hors-poussières :	Appliquez plusieurs couches fines à 5 minutes d'intervalle pendant que la peinture est encore humide. Si les pièces ont déjà séché, attendez que la peinture soit complètement sèche et appliquez la couche suivante après 24 heures.
Durabilité en extérieur :	Antirouille
Durée de conservation :	Voir le dessous de l'aérosol
Contenu de l'emballage :	500 ml
Couleur :	Blanc, gris (RAL 7040) et noir

SIGNIFICATION DES ICÔNES



180 GRADEN



BINNEN



ROLLER



KWAST



OVERSCHILDERBAAR



OVERSPUITBAAR



RENDEMENT



STOFDROOG



VERFSPUIT



SYNTHETISCH



WATERGEDRAGEN